

CHERCHEZ L'INTRUS

Matériel dont vous disposez

- 6 rectangles numérotés
- Une règle graduée
- Une calculatrice
- Une feuille de papier blanc
- Une feuille de papier millimétré
- Une feuille de papier calque

Ce que vous devez faire

Parmi les 6 rectangles, il y a un intrus.
Vous devez le découvrir et expliquer avec précision sur la feuille blanche comment vous avez fait.



BON DE

COMMANDE

Maintenant que vous avez trouvé l'intrus, vous allez le remplacer par un rectangle de la même famille. Vous devez faire tracer ce rectangle par un autre groupe.

Pour cela, rédigez votre commande sur la feuille « bon de commande » .

P.S. VOUS N'AVEZ PAS LE DROIT DE DONNER LES DIMENSIONS DU RECTANGLE.