



Binéro

0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1
1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1
1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1
0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	0	1	1	0
1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	1	1
1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1
0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0
0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0
0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0
1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1

Sudoku Ninja

3	7	1	4	2	5	8	9	6	8	7	6	5	9	1	3	2	4			
4	6	9	8	7	3	2	5	1	1	4	9	2	8	3	5	7	6			
2	5	8	1	6	9	7	4	3	2	3	5	6	4	7	8	9	1			
8	1	2	7	3	4	5	6	9	9	6	7	3	2	8	1	4	5			
5	4	6	2	9	1	3	7	8	3	1	4	7	5	6	9	2				
7	9	3	6	5	8	4	1	2	5	8	2	4	1	9	7	6	3			
1	8	5	3	4	6	9	2	7	1	4	8	6	5	3	9	7	2	4	1	8
6	2	4	9	8	7	1	3	5	2	6	7	4	9	8	1	6	5	2	3	7
9	3	7	5	1	2	6	8	4	9	3	5	7	2	1	8	3	4	6	5	9
						5	6	8	3	7	1	9	4	2						
						7	9	3	4	5	2	8	1	6						
						2	4	1	8	9	6	3	7	5						
4	6	5	9	8	7	3	1	2	7	8	9	5	6	4	2	7	3	9	8	1
7	2	8	3	1	6	4	5	9	6	2	3	1	8	7	9	4	6	3	2	5
9	3	1	5	4	2	8	7	6	5	1	4	2	3	9	5	1	8	6	7	4
2	7	6	1	3	9	5	8	4				9	4	3	7	8	5	2	1	6
8	1	4	2	6	5	9	3	7				7	2	1	4	6	9	8	5	3
3	5	9	8	7	4	6	2	1				8	5	6	1	3	2	7	7	9
5	4	7	6	2	3	1	9	8				4	9	5	3	2	7	1	6	8
1	9	2	4	5	8	7	6	3				3	7	8	6	5	1	4	9	2
6	8	3	7	9	1	2	4	5				6	1	2	8	9	4	5	3	7

Labyrinthe

Résolution : On peut commencer par les deux cases avec le 9, le 2 et le 5 (en bas à droite) : il ne peut pas y avoir de mur entre les cases contenant le 9 et le 5, sinon, il faudrait que le 5 « voie » les 5 cases du dessus, et donc celle marquée 2 en verrait au moins 4 ! Du coup, il n'y a pas non plus de mur (en bas) ni entre le 4 et le 9, ni entre les deux 4 (puisque, pour le 5, il ne peut y avoir qu'au plus une case visible « vers le haut »). Par contre, il y a au moins un mur entre le 2 et le 6, ou entre le 6 et le 4 (à cause du 2 du coin). Cette fois à cause du 9, il n'y a donc pas de mur horizontal dans la 5^e colonne (celle du 9), sauf, peut-être, entre le 7 et le 6.

En continuant à raisonner ainsi -et même sans utiliser l'indication supplémentaire, qui permettait juste d'aller plus vite en commençant par le bas à gauche-, on arrive à la solution :

3	3	4	6	7	4
4	7	4	5	6	4
2	5	4	6	6	4
3	6	3	5	7	5
2	6	4	5	6	2
2	6	4	4	9	5

Sudomath

3	5	1	4	6	9	8	7	2
2	4	8	1	3	7	9	6	5
9	7	6	2	5	8	1	3	4
8	2	3	6	1	5	7	4	9
4	9	7	3	8	2	6	5	1
1	6	5	7	9	4	2	8	3
6	3	2	5	7	1	4	9	8
5	8	4	9	2	6	3	1	7
7	1	9	8	4	3	5	2	6

Cryptarithme

- | | | |
|------------------|-------------------|-------------------|
| 1) 4278-3827=451 | 9) 8294-7429=865 | 17) 7053-6305=748 |
| 2) 6478-5847=631 | 10) 9051-8105=946 | 18) 5297-4729=568 |
| 3) 8435-7543=892 | 11) 9273-8327=946 | 19) 8143-7314=829 |
| 4) 8546-7654=892 | 12) 4217-3721=496 | 20) 7154-6415=739 |
| 5) 7214-6421=793 | 13) 5317-4731=586 | 21) 8365-7536=829 |
| 6) 9071-8107=964 | 14) 9041-8104=937 | 22) 4187-3718=469 |
| 7) 7093-6309=784 | 15) 9152-8215=937 | 23) 6387-5738=649 |
| 8) 7315-6531=784 | 16) 4096-3609=487 | |

Canzi0

2	4	9	-3	-5	-7
-6	-1	-8	9	2	4
9	2	4	-5	-7	-3
4	9	2	-7	-3	-5
-1	-8	-6	4	9	2
-8	-6	-1	2	4	9

	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE	
1	Abel	Cauchy	Riemann	1
2	Bernoulli	Gauss	Pascal	2
3	Cauchy	Riemann	Abel	3
4	Descartes	Neper	Monge	4
5	Euler	Descartes	Neper	5
6	Fibonacci	Bernoulli	Gauss	6
7	Gauss	Pascal	Lebesgue	7
8	Hermite	Kronecker	Euler	8
9	Jordan	Schwartz	Hermite	9
10	Kronecker	Euler	Descartes	10
11	Lebesgue	Fibonacci	Bernoulli	11
12	Monge	Jordan	Schwartz	12
13	Neper	Monge	Jordan	13
14	Pascal	Lebesgue	Fibonacci	14
15	Riemann	Abel	Cauchy	15
16	Schwartz	Hermite	Kronecker	16

Il suffit de décaler les clients de 40 chambres. On met le client qui occupait la chambre 0 dans la chambre 40, celui qui occupait la chambre 1 dans la chambre 41, etc. On libère ainsi les chambres 0 à 39.

Les haltères

