Journée de la Régionale APMEP Haute-Normandie

Mercredi 14 avril 2021 (en ligne)

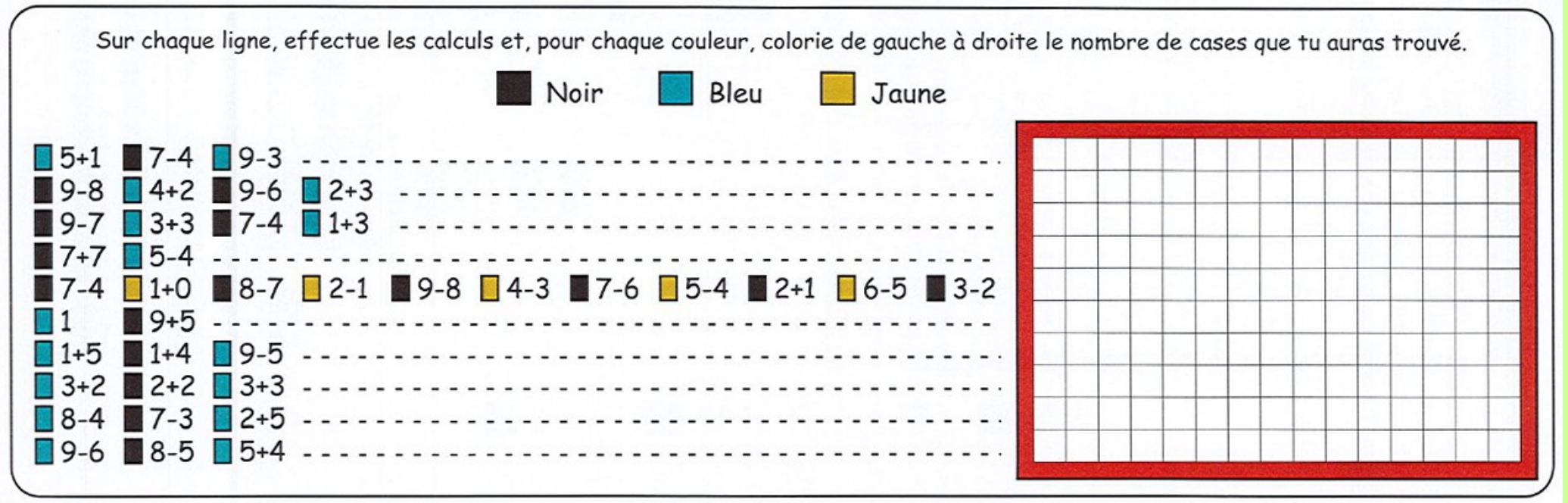
Atelier JEU

« PIXEL ART »

Jeu COLORILUDE

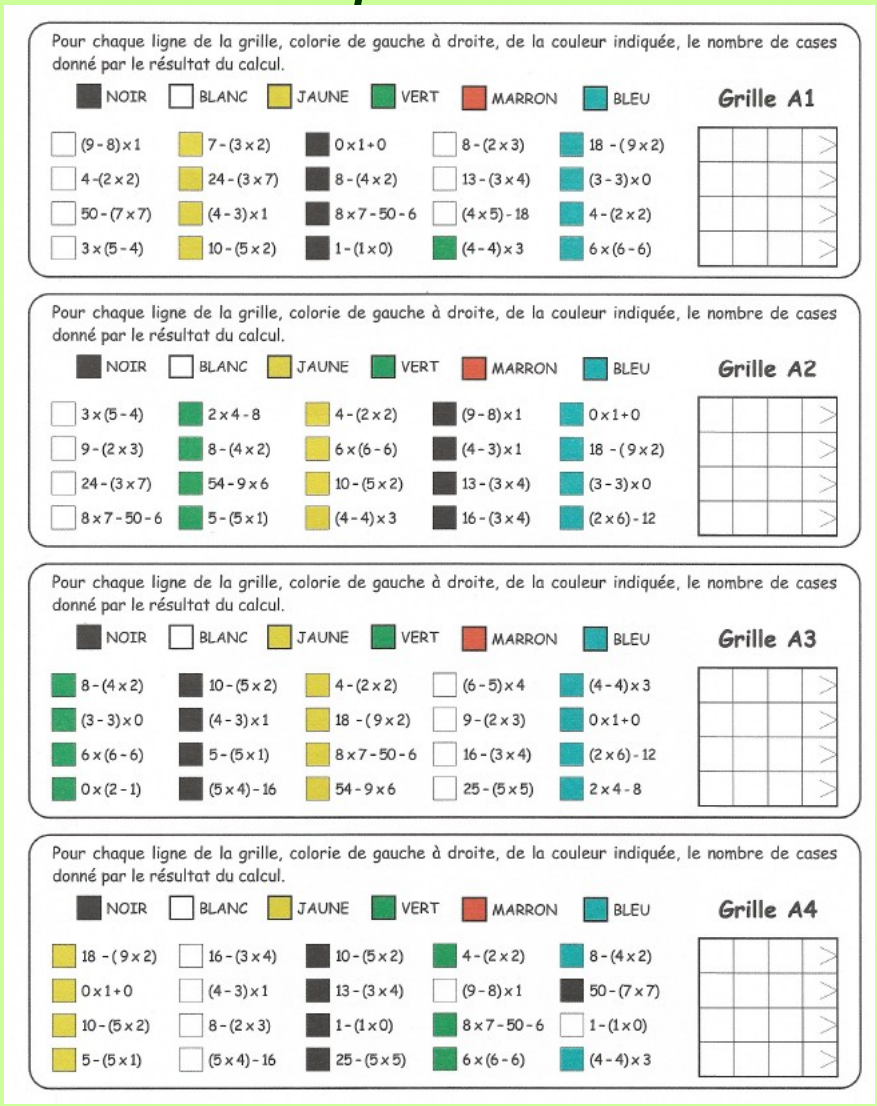
d'après brochure APMEP « Jeux école 3 »

Principe : à gauche de la grille, pour chaque ligne, les nombres donnés (ou obtenus par calcul) indiquent le nombre de cases à colorier de la couleur indiquée juste avant le calcul.



COLORILUDE COLLABORATIF

d'après brochure APMEP « Jeux école 3 »



Pour chaque ligne de la grille, colorie de gauche à droite, de la couleur indiquée, le nombre de cases donné par le résultat du calcul.

NOIR BLANC JAUNE VERT MARRON BLEU

Grille A1

(9 - 8) × 1	7 - (3 × 2)	0 × 1 + 0	8 - (2 × 3)	18 - (9 × 2)
4 - (2 × 2)	24 - (3 × 7)	8 - (4 × 2)	13 - (3 × 4)	(3 - 3) × 0
50 - (7 × 7)	(4 - 3) × 1	8 × 7 - 50 - 6	(4 × 5) - 18	4 - (2 × 2)
3 × (5 - 4)	10 - (5 × 2)	1 - (1 × 0)	(4 - 4) × 3	6 × (6 - 6)

Grille A2

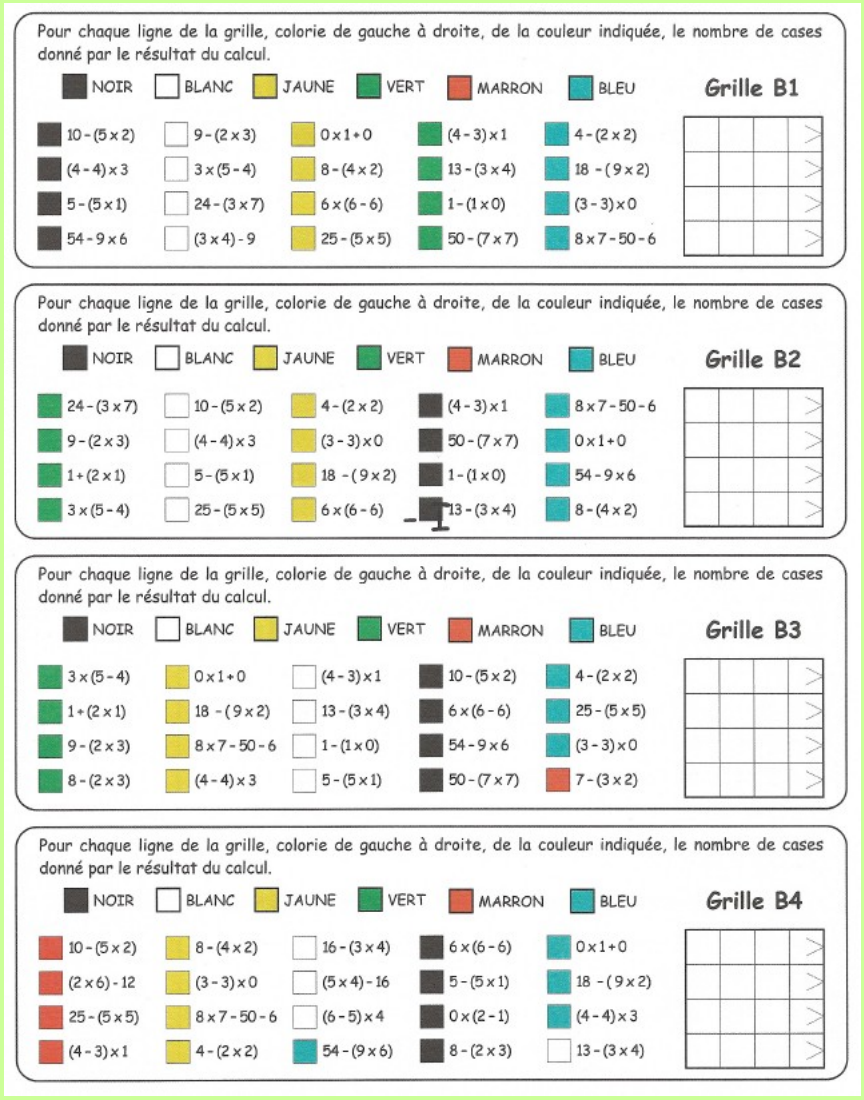
3 × (5 - 4)	2 × 4 - 8	4 - (2 × 2)	(9 - 8) × 1	0 × 1 + 0
9 - (2 × 3)	8 - (4 × 2)	6 × (6 - 6)	(4 - 3) × 1	18 - (9 × 2)
24 - (3 × 7)	54 - 9 × 6	10 - (5 × 2)	13 - (3 × 4)	(3 - 3) × 0
8 × 7 - 50 - 6	5 - (5 × 1)	(4 - 4) × 3	16 - (3 × 4)	(2 × 6) - 12

Grille A3

8 - (4 × 2)	10 - (5 × 2)	4 - (2 × 2)	(6 - 5) × 4	(4 - 4) × 3
(3 - 3) × 0	(4 - 3) × 1	18 - (9 × 2)	9 - (2 × 3)	0 × 1 + 0
6 × (6 - 6)	5 - (5 × 1)	8 × 7 - 50 - 6	16 - (3 × 4)	(2 × 6) - 12
0 × (2 - 1)	(5 × 4) - 16	54 - 9 × 6	25 - (5 × 5)	2 × 4 - 8

Grille A4

18 - (9 × 2)	16 - (3 × 4)	10 - (5 × 2)	4 - (2 × 2)	8 - (4 × 2)
0 × 1 + 0	(4 - 3) × 1	13 - (3 × 4)	(9 - 8) × 1	50 - (7 × 7)
10 - (5 × 2)	8 - (2 × 3)	1 - (1 × 0)	8 × 7 - 50 - 6	1 - (1 × 0)
5 - (5 × 1)	(5 × 4) - 16	25 - (5 × 5)	6 × (6 - 6)	(4 - 4) × 3



Pour chaque ligne de la grille, colorie de gauche à droite, de la couleur indiquée, le nombre de cases donné par le résultat du calcul.

NOIR BLANC JAUNE VERT MARRON BLEU

Grille B1

10 - (5 × 2)	9 - (2 × 3)	0 × 1 + 0	(4 - 3) × 1	4 - (2 × 2)
(4 - 4) × 3	3 × (5 - 4)	8 - (4 × 2)	13 - (3 × 4)	18 - (9 × 2)
5 - (5 × 1)	24 - (3 × 7)	6 × (6 - 6)	1 - (1 × 0)	(3 - 3) × 0
54 - 9 × 6	(3 × 4) - 9	25 - (5 × 5)	50 - (7 × 7)	8 × 7 - 50 - 6

Grille B2

24 - (3 × 7)	10 - (5 × 2)	4 - (2 × 2)	(4 - 3) × 1	8 × 7 - 50 - 6
9 - (2 × 3)	(4 - 4) × 3	(3 - 3) × 0	50 - (7 × 7)	0 × 1 + 0
1 + (2 × 1)	5 - (5 × 1)	18 - (9 × 2)	1 - (1 × 0)	54 - 9 × 6
3 × (5 - 4)	25 - (5 × 5)	6 × (6 - 6)	13 - (3 × 4)	8 - (4 × 2)

Grille B3

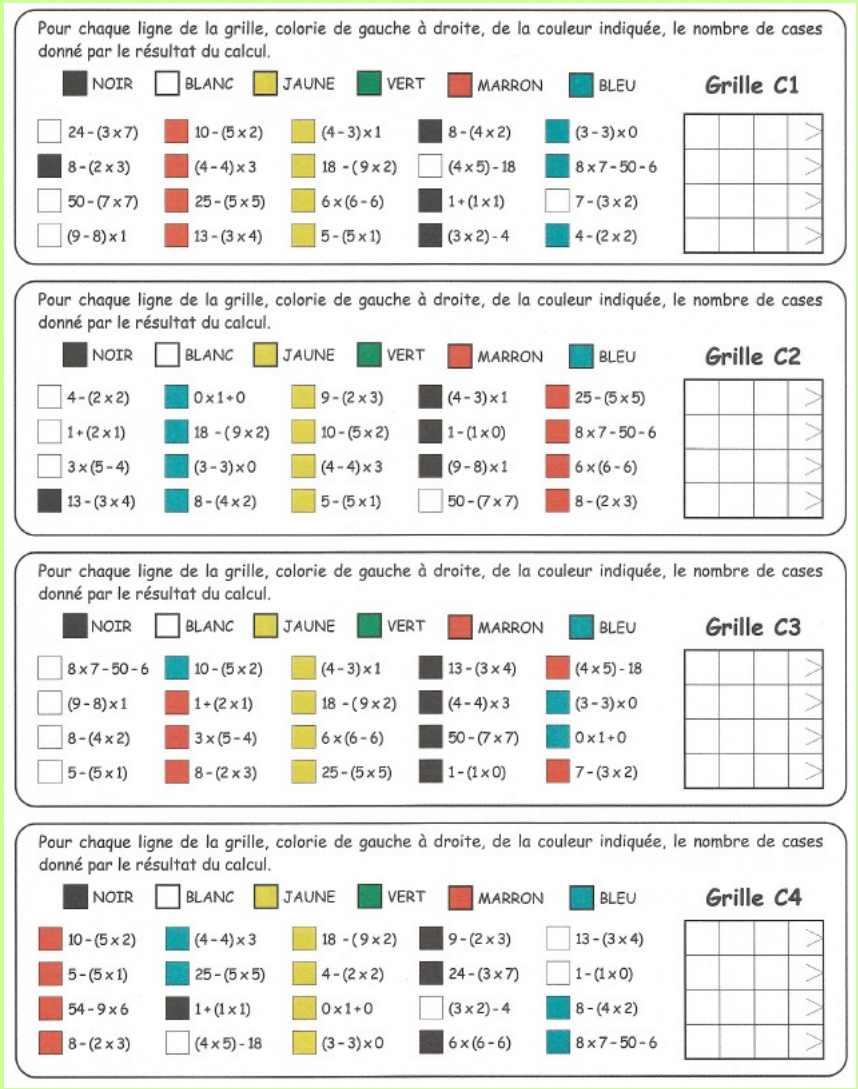
3 × (5 - 4)	0 × 1 + 0	(4 - 3) × 1	10 - (5 × 2)	4 - (2 × 2)
1 + (2 × 1)	18 - (9 × 2)	13 - (3 × 4)	6 × (6 - 6)	25 - (5 × 5)
9 - (2 × 3)	8 × 7 - 50 - 6	1 - (1 × 0)	54 - 9 × 6	(3 - 3) × 0
8 - (2 × 3)	(4 - 4) × 3	5 - (5 × 1)	50 - (7 × 7)	7 - (3 × 2)

Grille B4

10 - (5 × 2)	8 - (4 × 2)	16 - (3 × 4)	6 × (6 - 6)	0 × 1 + 0
(2 × 6) - 12	(3 - 3) × 0	(5 × 4) - 16	5 - (5 × 1)	18 - (9 × 2)
25 - (5 × 5)	8 × 7 - 50 - 6	(6 - 5) × 4	0 × (2 - 1)	(4 - 4) × 3
(4 - 3) × 1	4 - (2 × 2)	54 - (9 × 6)	8 - (2 × 3)	13 - (3 × 4)

COLORILUDE COLLABORATIF

d'après brochure APMEP « Jeux école 3 »



Pour chaque ligne de la grille, colorie de gauche à droite, de la couleur indiquée, le nombre de cases donné par le résultat du calcul.

NOIR BLANC JAUNE VERT MARRON BLEU

Grille C1

24 - (3 x 7)	10 - (5 x 2)	(4 - 3) x 1	8 - (4 x 2)	(3 - 3) x 0
8 - (2 x 3)	(4 - 4) x 3	18 - (9 x 2)	(4 x 5) - 18	8 x 7 - 50 - 6
50 - (7 x 7)	25 - (5 x 5)	6 x (6 - 6)	1 + (1 x 1)	7 - (3 x 2)
(9 - 8) x 1	13 - (3 x 4)	5 - (5 x 1)	(3 x 2) - 4	4 - (2 x 2)

Grille C2

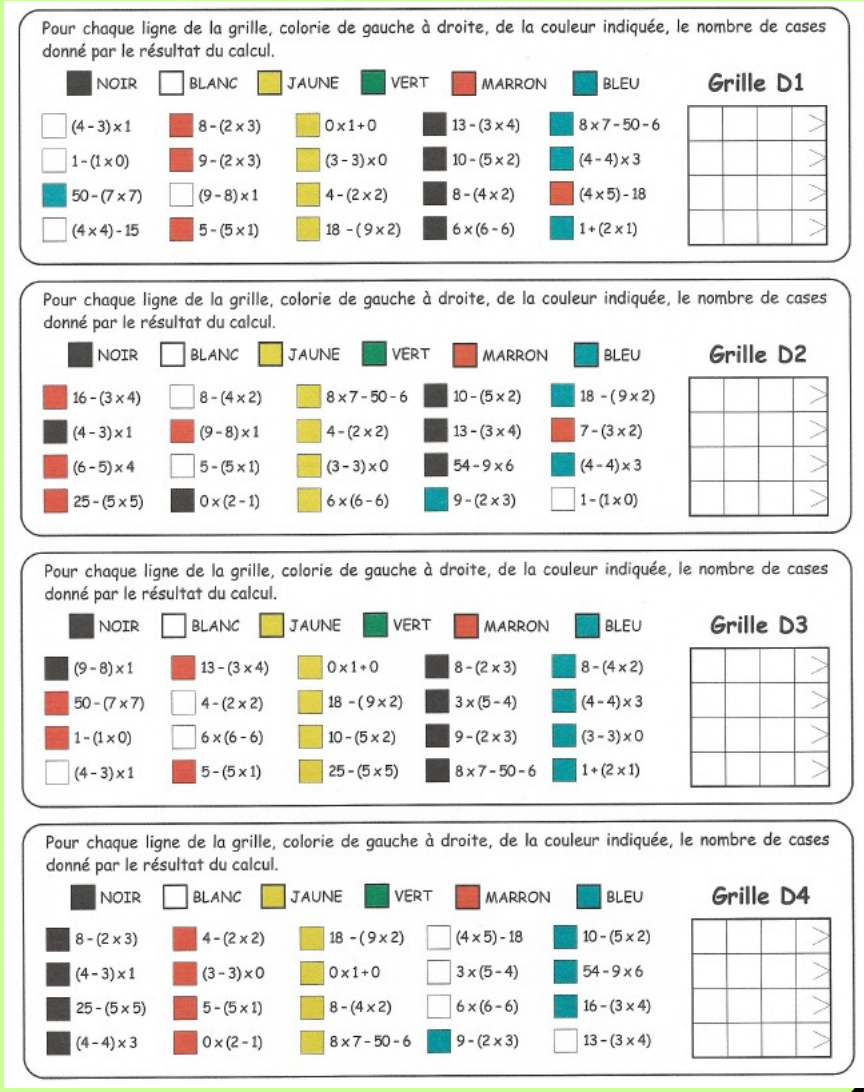
4 - (2 x 2)	0 x 1 + 0	9 - (2 x 3)	(4 - 3) x 1	25 - (5 x 5)
1 + (2 x 1)	18 - (9 x 2)	10 - (5 x 2)	1 - (1 x 0)	8 x 7 - 50 - 6
3 x (5 - 4)	(3 - 3) x 0	(4 - 4) x 3	(9 - 8) x 1	6 x (6 - 6)
13 - (3 x 4)	8 - (4 x 2)	5 - (5 x 1)	50 - (7 x 7)	8 - (2 x 3)

Grille C3

8 x 7 - 50 - 6	10 - (5 x 2)	(4 - 3) x 1	13 - (3 x 4)	(4 x 5) - 18
(9 - 8) x 1	1 + (2 x 1)	18 - (9 x 2)	(4 - 4) x 3	(3 - 3) x 0
8 - (4 x 2)	3 x (5 - 4)	6 x (6 - 6)	50 - (7 x 7)	0 x 1 + 0
5 - (5 x 1)	8 - (2 x 3)	25 - (5 x 5)	1 - (1 x 0)	7 - (3 x 2)

Grille C4

10 - (5 x 2)	(4 - 4) x 3	18 - (9 x 2)	9 - (2 x 3)	13 - (3 x 4)
5 - (5 x 1)	25 - (5 x 5)	4 - (2 x 2)	24 - (3 x 7)	1 - (1 x 0)
54 - 9 x 6	1 + (1 x 1)	0 x 1 + 0	(3 x 2) - 4	8 - (4 x 2)
8 - (2 x 3)	(4 x 5) - 18	(3 - 3) x 0	6 x (6 - 6)	8 x 7 - 50 - 6



Pour chaque ligne de la grille, colorie de gauche à droite, de la couleur indiquée, le nombre de cases donné par le résultat du calcul.

NOIR BLANC JAUNE VERT MARRON BLEU

Grille D1

(4 - 3) x 1	8 - (2 x 3)	0 x 1 + 0	13 - (3 x 4)	8 x 7 - 50 - 6
1 - (1 x 0)	9 - (2 x 3)	(3 - 3) x 0	10 - (5 x 2)	(4 - 4) x 3
50 - (7 x 7)	(9 - 8) x 1	4 - (2 x 2)	8 - (4 x 2)	(4 x 5) - 18
(4 x 4) - 15	5 - (5 x 1)	18 - (9 x 2)	6 x (6 - 6)	1 + (2 x 1)

Grille D2

16 - (3 x 4)	8 - (4 x 2)	8 x 7 - 50 - 6	10 - (5 x 2)	18 - (9 x 2)
(4 - 3) x 1	(9 - 8) x 1	4 - (2 x 2)	13 - (3 x 4)	7 - (3 x 2)
(6 - 5) x 4	5 - (5 x 1)	(3 - 3) x 0	54 - 9 x 6	(4 - 4) x 3
25 - (5 x 5)	0 x (2 - 1)	6 x (6 - 6)	9 - (2 x 3)	1 - (1 x 0)

Grille D3

(9 - 8) x 1	13 - (3 x 4)	0 x 1 + 0	8 - (2 x 3)	8 - (4 x 2)
50 - (7 x 7)	4 - (2 x 2)	18 - (9 x 2)	3 x (5 - 4)	(4 - 4) x 3
1 - (1 x 0)	6 x (6 - 6)	10 - (5 x 2)	9 - (2 x 3)	(3 - 3) x 0
(4 - 3) x 1	5 - (5 x 1)	25 - (5 x 5)	8 x 7 - 50 - 6	1 + (2 x 1)

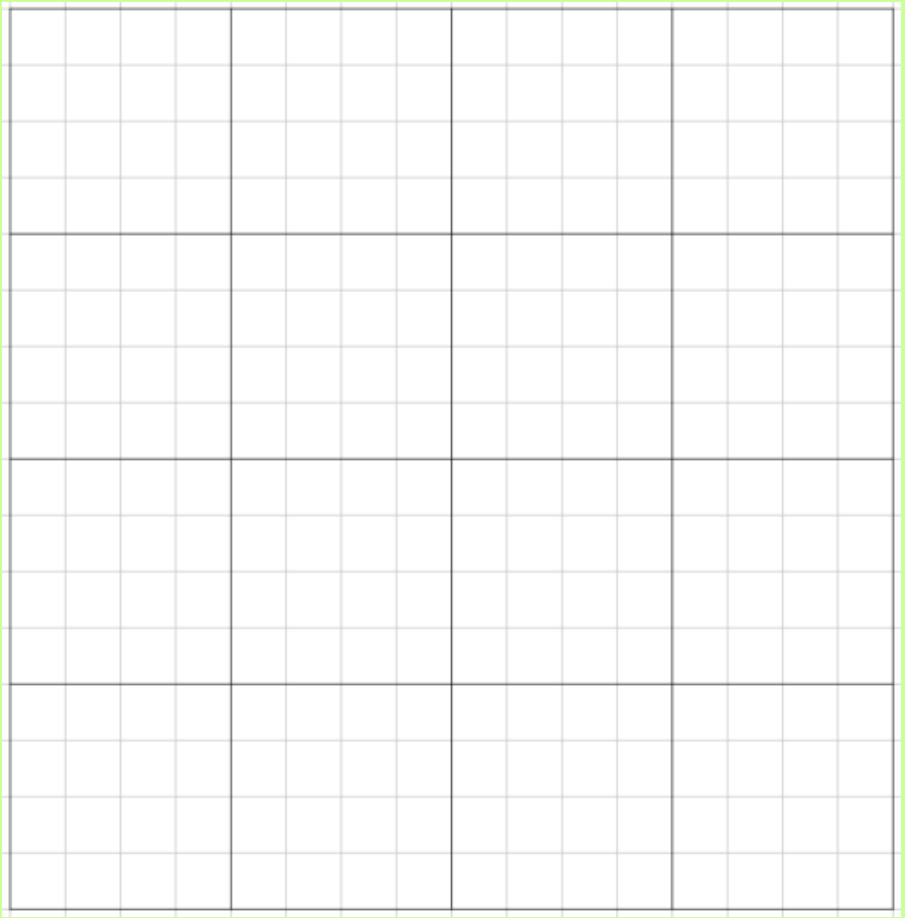
Grille D4

8 - (2 x 3)	4 - (2 x 2)	18 - (9 x 2)	(4 x 5) - 18	10 - (5 x 2)
(4 - 3) x 1	(3 - 3) x 0	0 x 1 + 0	3 x (5 - 4)	54 - 9 x 6
25 - (5 x 5)	5 - (5 x 1)	8 - (4 x 2)	6 x (6 - 6)	16 - (3 x 4)
(4 - 4) x 3	0 x (2 - 1)	8 x 7 - 50 - 6	9 - (2 x 3)	13 - (3 x 4)

COLORILUDE COLLABORATIF

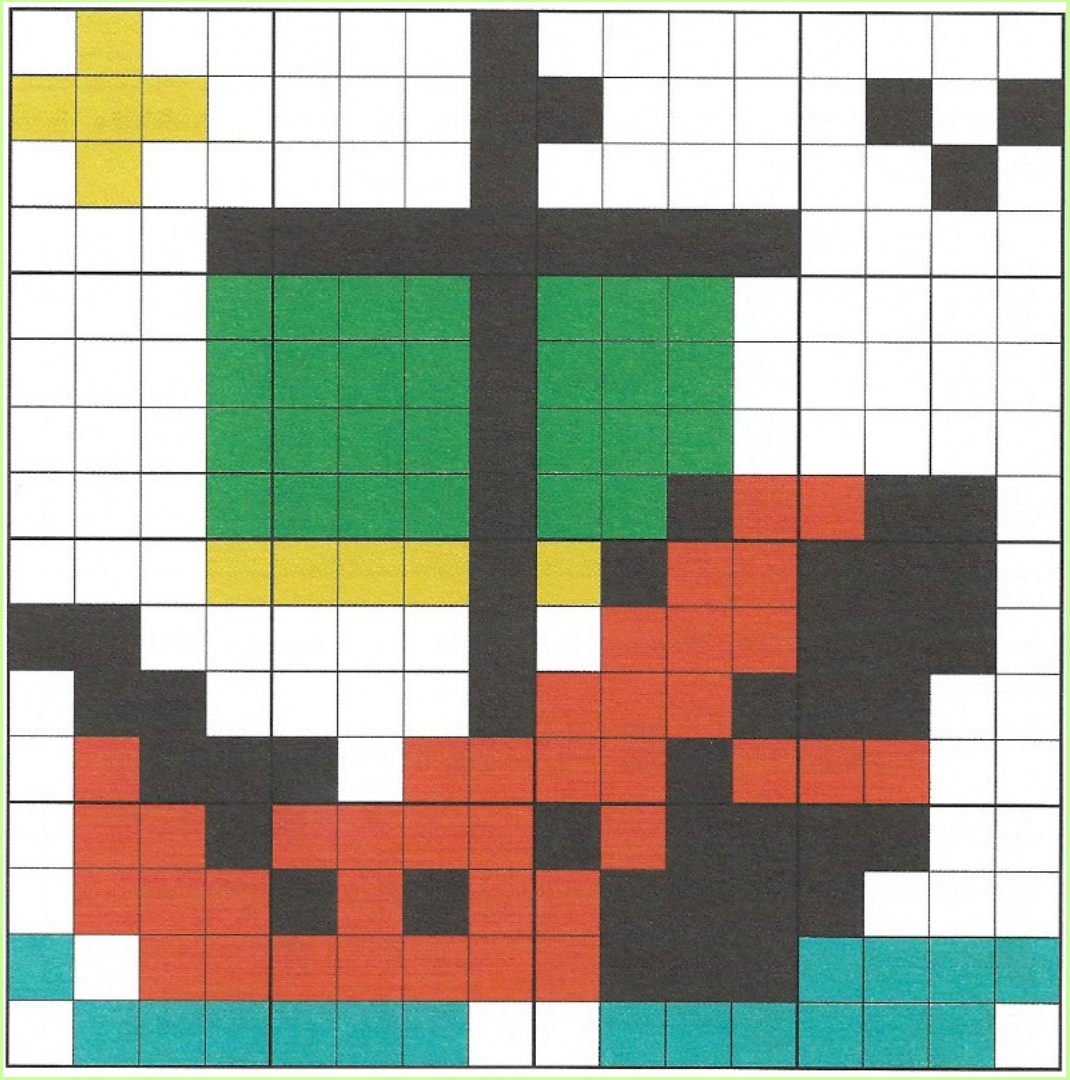
d'après brochure APMEP « Jeux école 3 »

A1	A2	A3	A4
B1	B2	B3	B4
C1	C2	C3	C4
D1	D2	D3	D4



COLORILUDE COLLABORATIF

d'après brochure APMEP « Jeux école 3 »



Jeu COLORILUDE

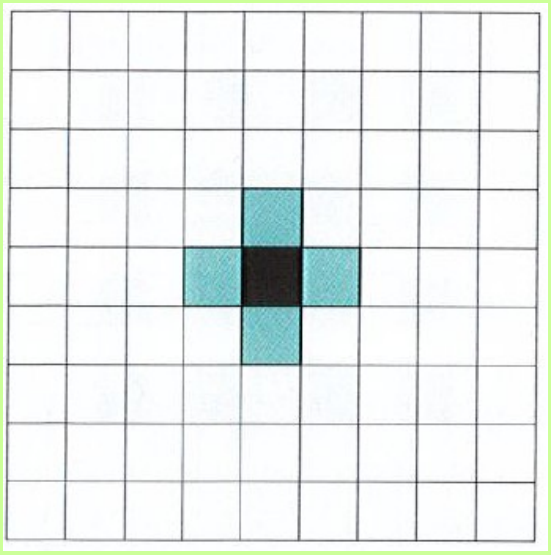
d'après brochure APMEP « Jeux école 3 »

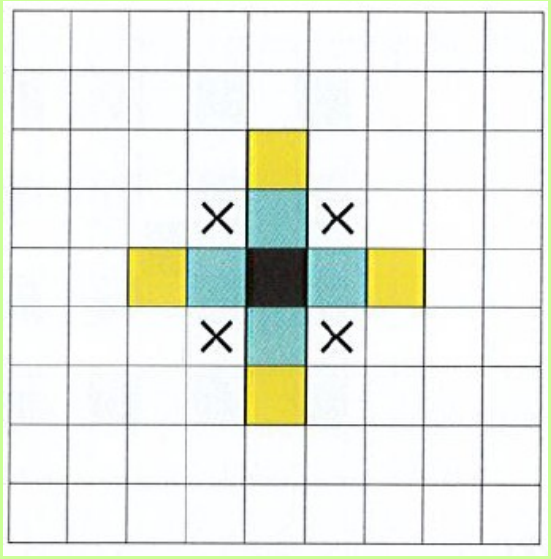
Des grilles en Noir et Blanc avec comme référence seulement les noms de couleurs sont disponibles sur le site de l'APMEP :

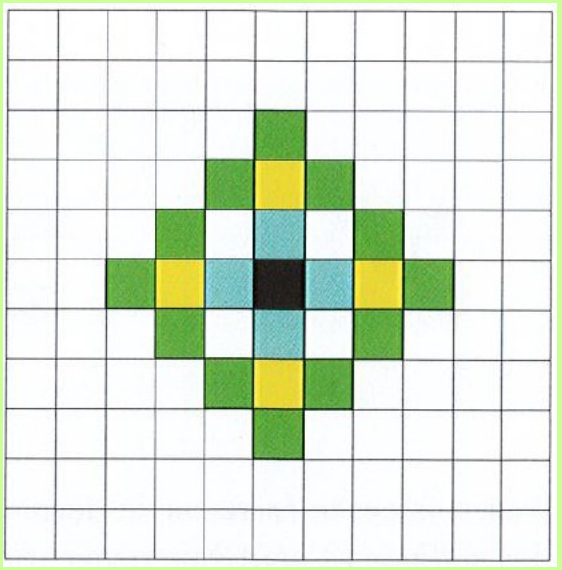
https://www.apmep.fr/?page=adherents#/brochures/1258-jeux-ecole-3.html

Jeu FRISES EVOLUTIVES

d'après brochure APMEP « Jeux écollège 4 »



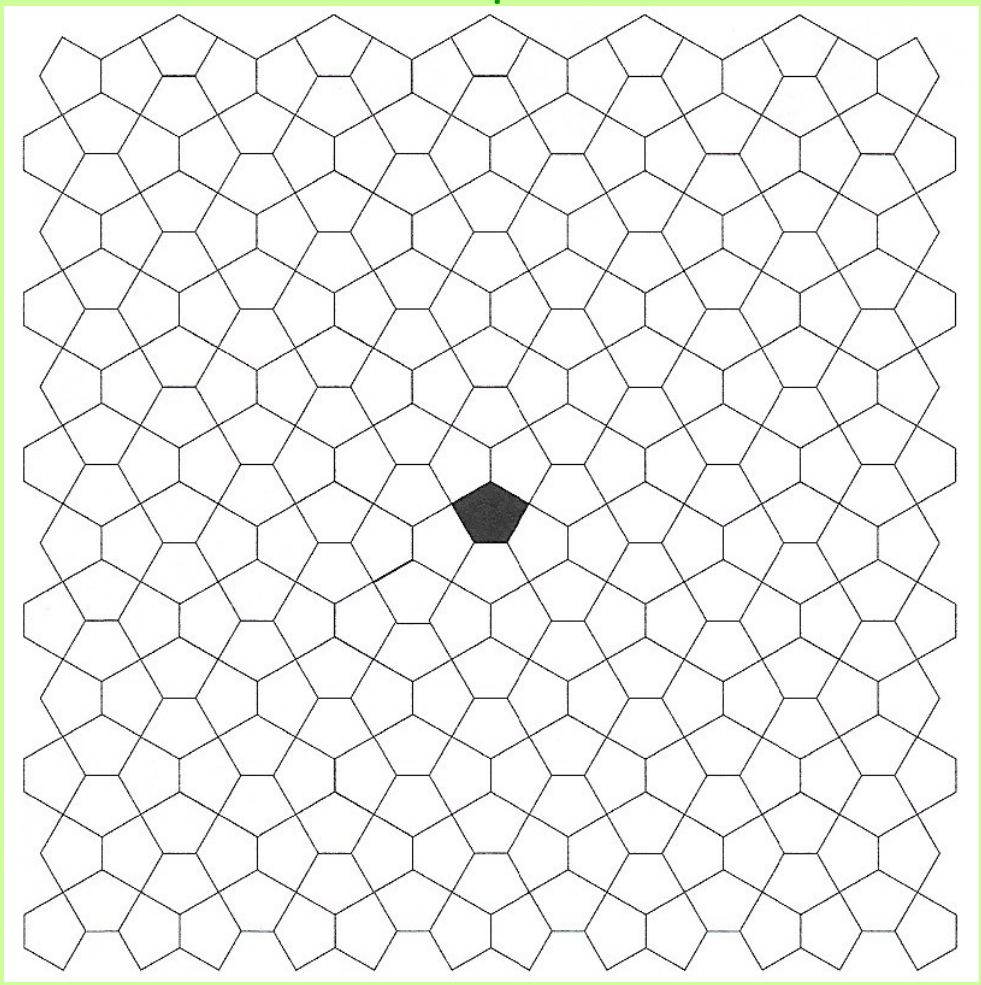


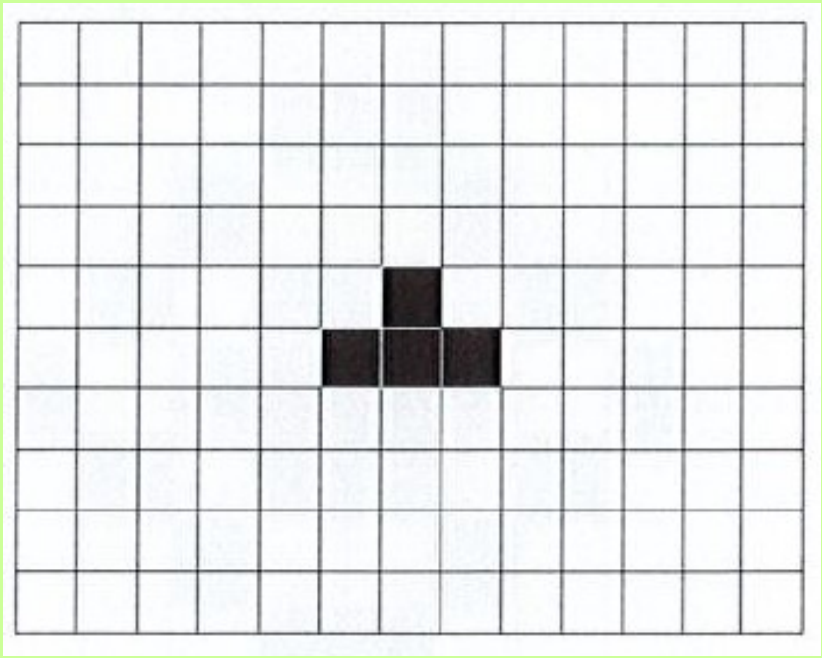


Jeu FRISES EVOLUTIVES

d'après brochure APMEP « Jeux écollège 4 »

Naissance par les côtés...

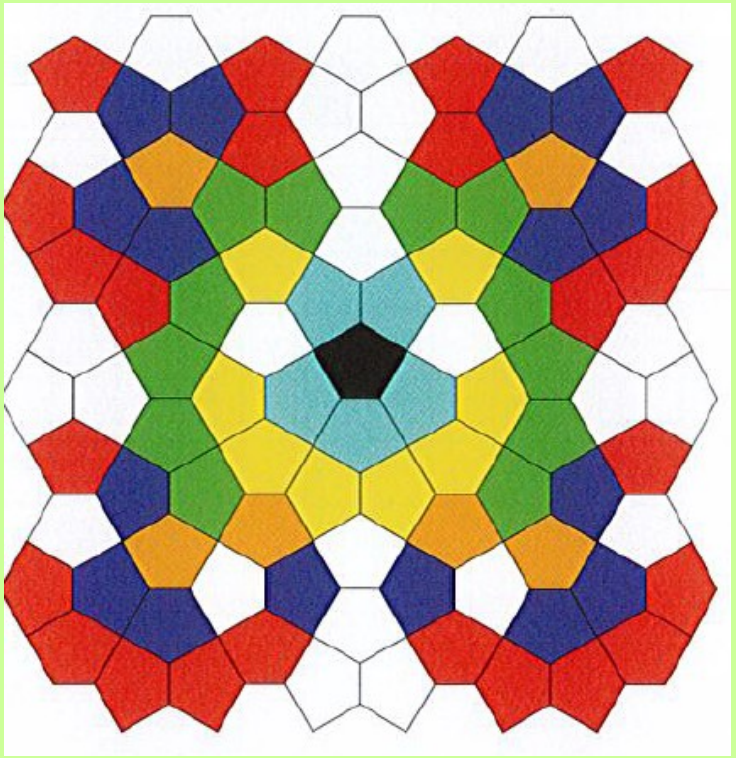


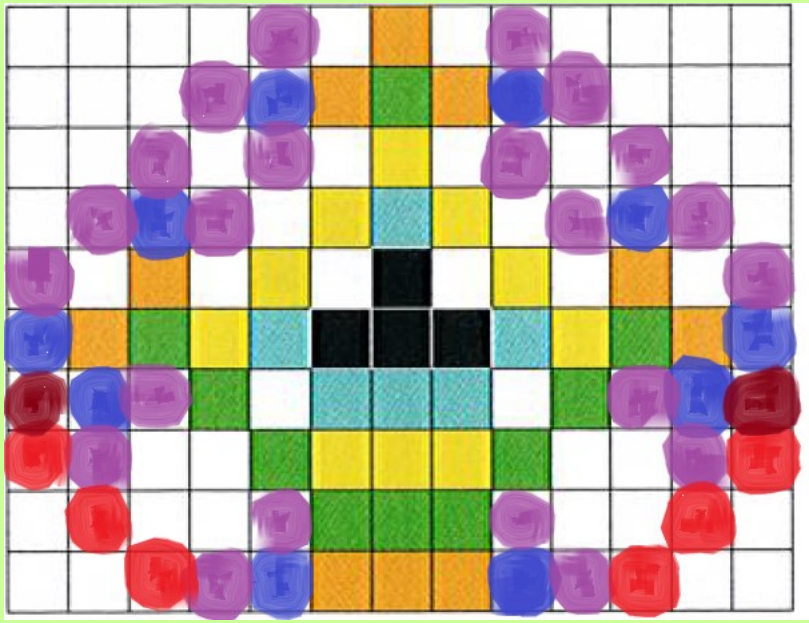


Jeu FRISES EVOLUTIVES

d'après brochure APMEP « Jeux écollège 4 »

Naissance par les côtés...

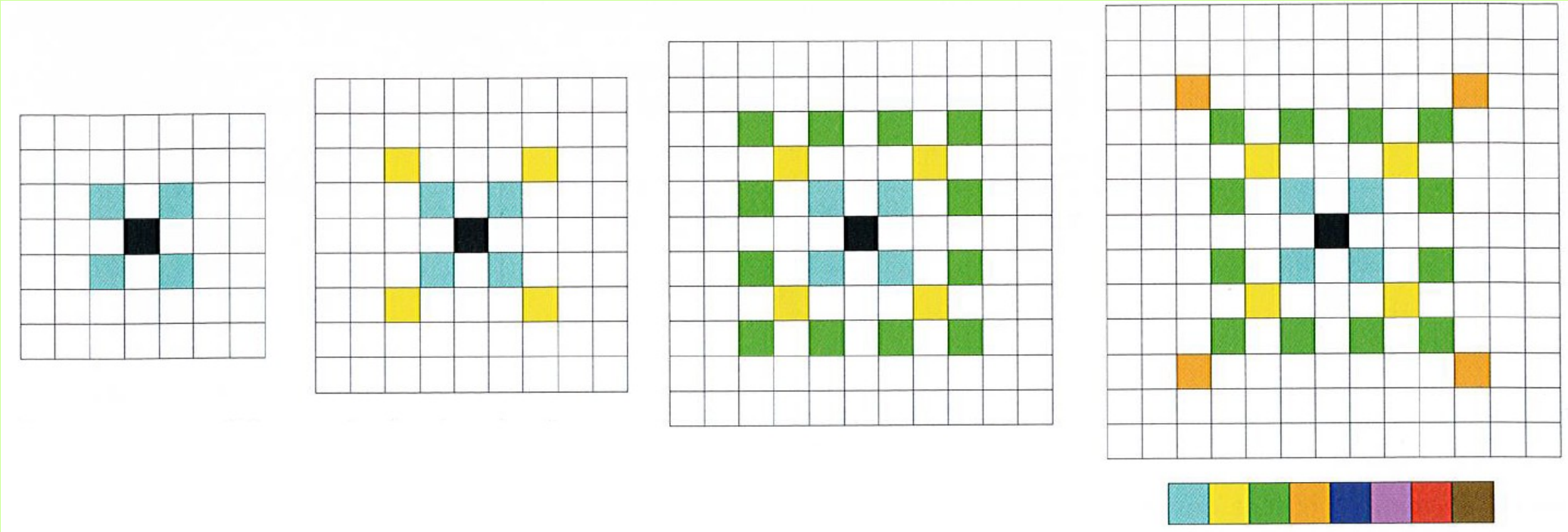




Jeu FRISES EVOLUTIVES

d'après brochure APMEP « Jeux écollège 4 »

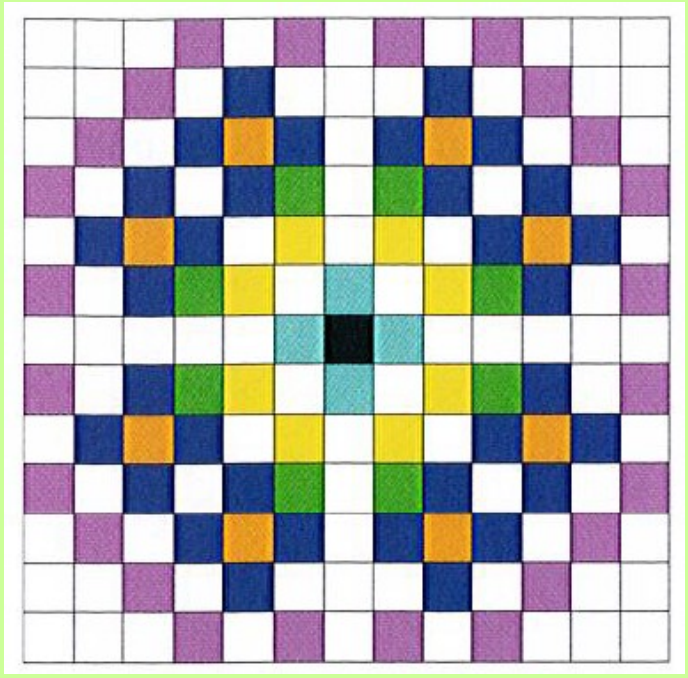
Quelle règle ??

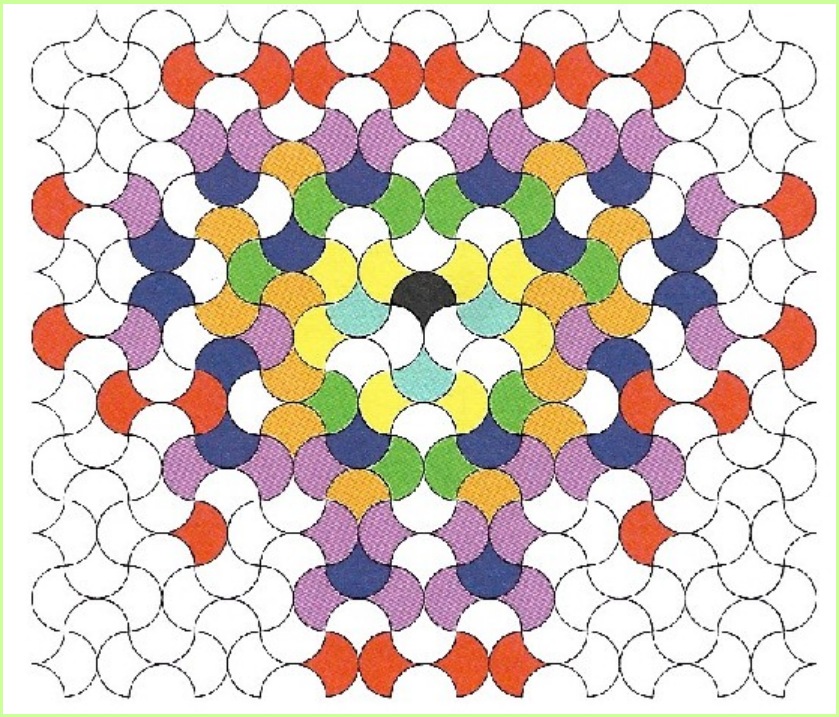


Jeu FRISES EVOLUTIVES

d'après brochure APMEP « Jeux écollège 4 »

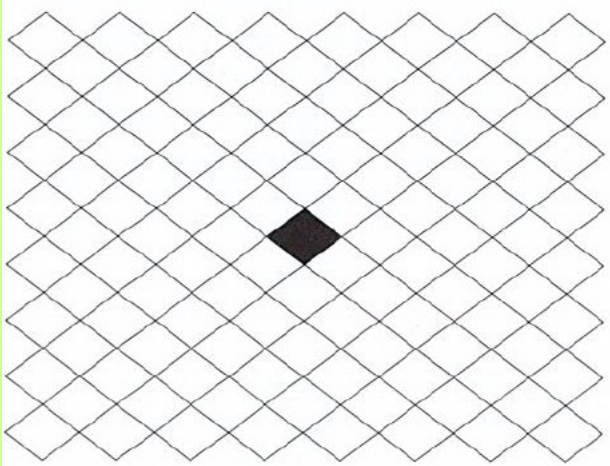
Quelle règle ??

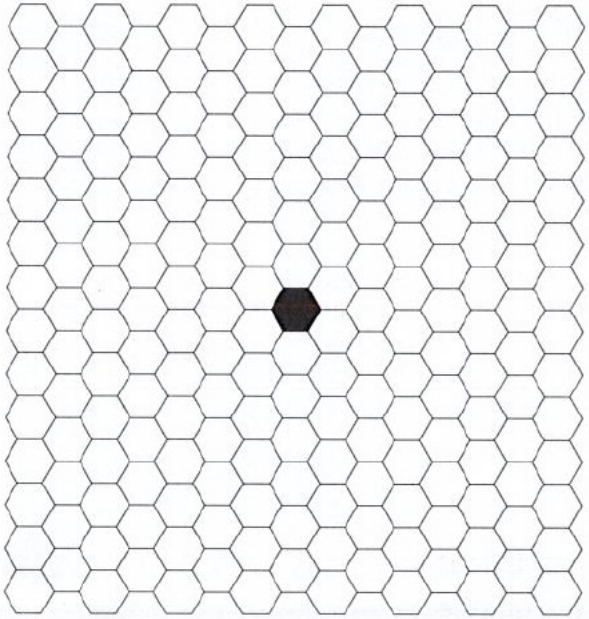


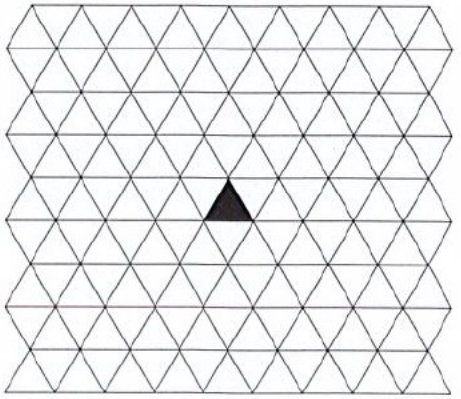


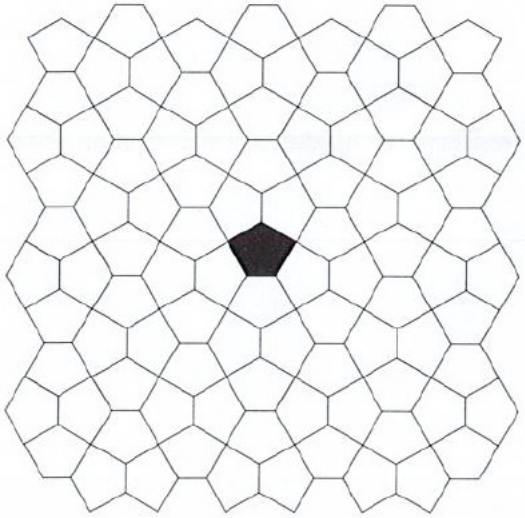
Jeu FRISES EVOLUTIVES

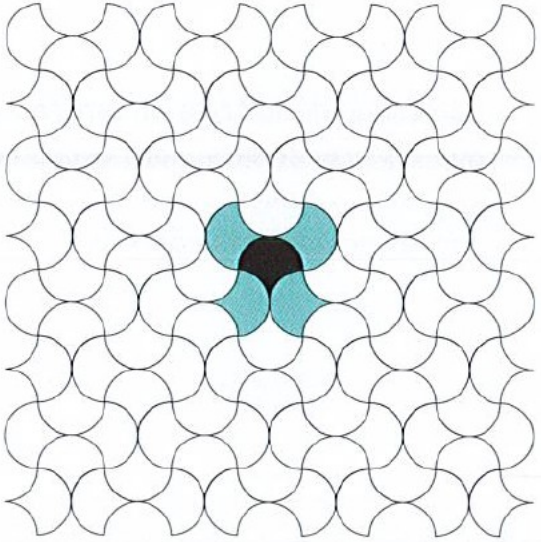
d'après brochure APMEP « Jeux écollège 4 »











Jeux « Pixel Art »

Merci de votre participation !

Isabelle et Céline